



โมบายแอปพลิเคชันการท่องเที่ยวเพื่อการเรียนรู้เชิงอาหาร
กรณีศึกษา กลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2
Mobile Application Gastronomic Tourism of Southern Issan G2

วงศ์กร อุดมกิจชัย¹ จุฑาวุฒิ จันทร์มาลี² และนิพัทธ์ มานะกิจภิญโญ³

¹สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยสวนดุสิต

¹Email : boomboom2637@hotmail.com

บทคัดย่อ

องค์การท่องเที่ยวโลก ได้มีการกำหนดรูปแบบการท่องเที่ยวได้ 3 รูปแบบหลัก ได้แก่ 1) รูปแบบการท่องเที่ยวในแหล่งธรรมชาติ 2) รูปแบบการท่องเที่ยวในแหล่งวัฒนธรรม และ 3) รูปแบบการท่องเที่ยวในความสนใจพิเศษ ซึ่งในปัจจุบันการท่องเที่ยวได้พิจารณาจากความต้องการหรือพฤติกรรมนักท่องเที่ยวเป็นหลัก ทำให้มีรูปแบบการท่องเที่ยวที่มีแนวคิดใหม่เกิดขึ้นมาหลากหลายรูปแบบ จากเหตุผลข้างต้น ผู้วิจัยมีแนวคิดพัฒนารูปแบบการท่องเที่ยวสมัยใหม่ โดยใช้โมบายแอปพลิเคชันการท่องเที่ยวเพื่อการเรียนรู้เชิงอาหาร กรณีศึกษา กลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2 ซึ่งประกอบด้วยจังหวัดยโสธร ศรีสะเกษ อำนาจเจริญ และอุบลราชธานี ซึ่งในปัจจุบันมีผู้ใช้โทรศัพท์มือถือสมาร์ทโฟนเป็นจำนวนมาก ดังนั้น เพื่อเป็นการช่วยส่งเสริมและประชาสัมพันธ์สถานที่ท่องเที่ยวที่สำคัญหรือสถานที่ท่องเที่ยวที่น่าสนใจและอาหารประจำท้องถิ่นของกลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2 และช่วยให้นักท่องเที่ยวสามารถสืบค้นหาข้อมูลได้สะดวกและรวดเร็วยิ่งขึ้น ผลการวิจัยสรุปได้ว่า โมบายแอปพลิเคชันการท่องเที่ยวเพื่อการเรียนรู้เชิงอาหาร กรณีศึกษา กลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2 สามารถสืบค้นและแสดงข้อมูล สถานที่สำคัญ ร้านอาหาร เส้นทาง แผนที่นำทาง ในแต่ละจังหวัดได้ครบถ้วนทั้ง 4 จังหวัด

คำสำคัญ: โมบายแอปพลิเคชัน, การท่องเที่ยวเพื่อการเรียนรู้เชิงอาหาร

Abstract

World Tourism Organization (www.unwto.org) It is a form of tourism has 3 main themes: 1) natural based tourism 2) cultural based tourism, and 3) special interest tourism. At present, tourism is based on the needs or behaviors more tourists into the mainstream. Therefore, a tourism model that has new ideas emerging variants. The reasons above, researchers have developed a concept model of modern tourism. mobile application gastronomic tourism of southern issan G2 include Sisaket, Amnat Charoen, Ubon Ratchathani, and Yasothon province. Currently, users of mobile phones, smart phones are so many to help promote the important tourist places of interest and local groups of the province, southern Issan G2. and allows visitors to search for information more quickly and easily. Conclusions that. The mobile application gastronomic tourism of southern Issan G2 can search and display the landmark, restaurant, route, maps for each province. The show has completed all 4 provinces.

Keywords: Mobile Application, Gastronomic Tourism



คำนำ

จากการกำหนดรูปแบบการท่องเที่ยวองค์การท่องเที่ยวโลก ที่กำหนดให้มีได้ 3 รูปแบบหลัก ได้แก่ 1) รูปแบบการท่องเที่ยวในแหล่งธรรมชาติ 2) รูปแบบการท่องเที่ยวในแหล่งวัฒนธรรม และ 3) รูปแบบการท่องเที่ยวในความสนใจพิเศษนั้น ปัจจุบันการท่องเที่ยวยังเป็นกระบวนการทางสังคมและเศรษฐกิจที่มีองค์ประกอบหลักสำคัญที่เกี่ยวข้องอีก 3 ด้าน คือ ทรัพยากรแหล่งท่องเที่ยว (Tourism Resource) บริการท่องเที่ยว (Tourism Service) และการตลาดการท่องเที่ยว (Tourism Market of Tourist) อีกด้วย ซึ่งแต่ละองค์ประกอบย่อยๆ ที่มีความสัมพันธ์กัน เป็นเหตุและผลซึ่งกันและกัน ความแตกต่างของแต่ละรูปแบบการท่องเที่ยวจึงอยู่ที่ความแตกต่างในองค์ประกอบย่อยและความสัมพันธ์ที่เกิดขึ้น การท่องเที่ยวจึงเป็นปรากฏการณ์ของมนุษย์ที่สร้างปฏิสัมพันธ์เชิงบวกกับสภาพแวดล้อมทั้งที่เป็นธรรมชาติ ผสมกับวัฒนธรรมท้องถิ่นที่เป็นเอกลักษณ์ของแต่ละพื้นที่ในการเดินทางไปท่องเที่ยว แต่ละสถานที่ย่อมมีจุดหมายของการเดินทางไปท่องเที่ยวที่ต่างกัน (วันทนา เนาวิวัน, ล้ายอง ปลั่งกลาง, และ ชุมพล พีชพันธ์ไพศาล, 2557)

ดังนั้นผู้วิจัยจึงเล็งเห็นความสำคัญของการแนะนำรูปแบบการท่องเที่ยวและวิธีการประชาสัมพันธ์แหล่งท่องเที่ยวแนวใหม่ จึงได้พัฒนาโมบายแอปพลิเคชันการท่องเที่ยวเพื่อการเรียนรู้เชิงอาหาร ทัศนศึกษา กลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2 ซึ่งประกอบด้วยจังหวัดยโสธร ศรีสะเกษ อำนาจเจริญ และอุบลราชธานี เพื่อช่วยนักท่องเที่ยวในการสืบค้นข้อมูลการท่องเที่ยว ข้อมูลอาหาร และข้อมูลการเดินทาง อำนวยความสะดวกในการตัดสินใจและเลือกเส้นทาง ก่อนการเดินทางไปยังสถานที่จริง อีกทั้งยังช่วยประชาสัมพันธ์ข้อมูลและแนะนำจังหวัดได้อีกด้วย

วัตถุประสงค์การวิจัย

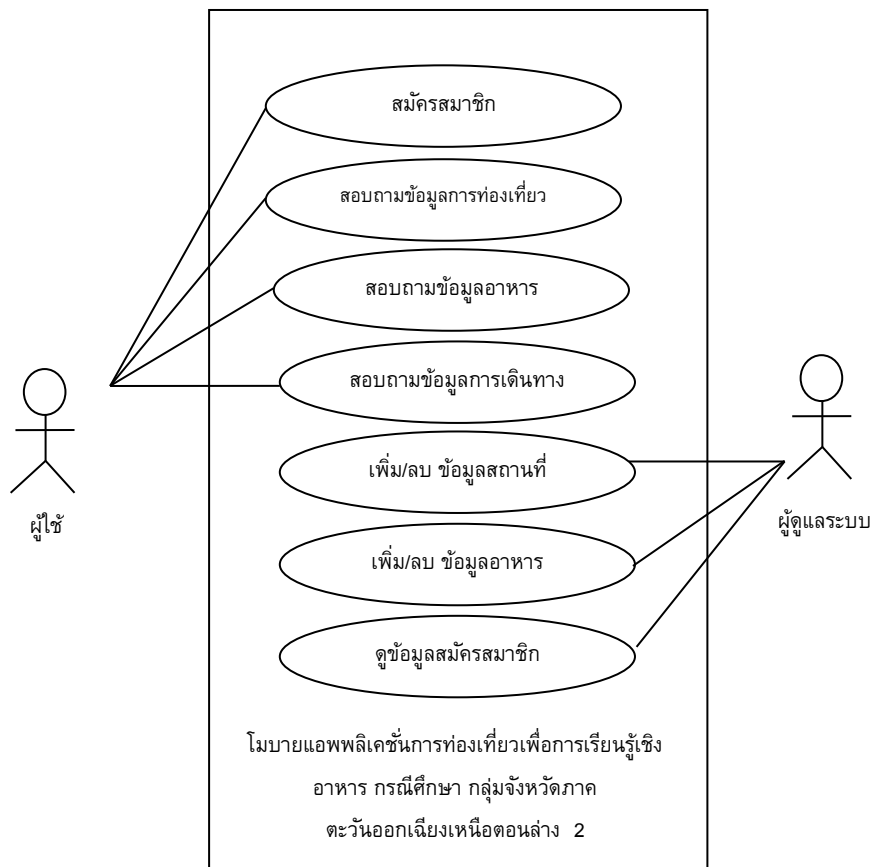
1. เพื่อนำเสนอสถานที่ท่องเที่ยวที่สำคัญและอาหารประจำท้องถิ่นในจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2
2. เพื่อให้คนไทยหรือชาวต่างชาติได้รู้จักสถานที่ท่องเที่ยวที่สำคัญและอาหารประจำจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2
3. เพื่อสร้างแอปพลิเคชันบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ โดยนำเสนอผ่านโปรแกรมประยุกต์บนโทรศัพท์มือถือโทรศัพท์มือถือสมาร์ตโฟน

อุปกรณ์และวิธีการ

ในการออกแบบและพัฒนาโมบายแอปพลิเคชันการท่องเที่ยวเพื่อการเรียนรู้เชิงอาหาร ทัศนศึกษา กลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2 ผู้พัฒนาจำเป็นต้องทราบถึงหลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับการวิธีการควบคุมและส่งผ่านแอปพลิเคชัน ซึ่งได้ศึกษาข้อมูลเกี่ยวกับระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์เวอร์ชันล่าสุด (Android 5.0 Lollipop) และข้อมูลการท่องเที่ยวเพื่อการเรียนรู้เชิงอาหาร ทัศนศึกษา กลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง ประกอบด้วยจังหวัดยโสธร ศรีสะเกษ อำนาจเจริญ และอุบลราชธานี ส่วนการพัฒนาแอปพลิเคชันบนโทรศัพท์มือถือสมาร์ตโฟนใช้โปรแกรม Android Studio 2.2 การจัดเก็บข้อมูลการท่องเที่ยว ข้อมูลอาหาร และข้อมูลการเดินทางใช้

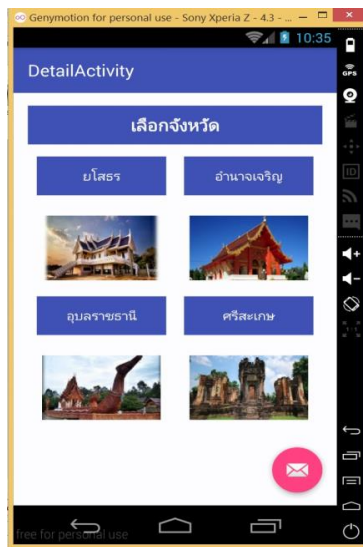
โปรแกรม XAMPP 5.5.30 และใช้โปรแกรม NetBeans IDE 6.9.1 เพื่อพัฒนาให้แอปพลิเคชันเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล และใช้ในการประมวลผลและควบคุมเพื่อส่งการทำงานโมบายแอปพลิเคชันได้อย่างถูกต้อง ใช้ภาษายูเอ็มแอล (UML: Unified Modeling Language) เพื่อทำการศึกษาความหมายในการออกแบบและพัฒนาวิธีการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุในรูปแบบของ ยูสเคสไดอะแกรม (พินดา พานิชกุล, 2552) นอกจากนี้ผู้พัฒนาได้ทำการศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวข้องที่มีความใกล้เคียง เพื่อเป็นแนวทางและช่วยให้การออกแบบและพัฒนาโมบายแอปพลิเคชันการท่องเที่ยวเพื่อการเรียนรู้เชิงอาหาร กรณีศึกษา กลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2 ให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้นด้วย (พิมพ์ระวี โรจนรุ่งสัจด์, 2553)

โมบายแอปพลิเคชันการท่องเที่ยวเพื่อการเรียนรู้เชิงอาหาร กรณีศึกษา กลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2 ได้มีการออกแบบระบบด้วยยูสเคสไดอะแกรมเพื่อให้เห็นภาพรวมของการทำงานทั้งระบบ ซึ่งช่วยให้การใช้งานง่ายยิ่งขึ้น แสดงได้ดังภาพที่ 1



ภาพที่ 1 ยูสเคสไดอะแกรมแสดงโมบายแอปพลิเคชันการท่องเที่ยวเพื่อการเรียนรู้เชิงอาหาร กรณีศึกษา กลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2

ส่วนของโมบายแอปพลิเคชัน ผู้วิจัยได้ทำการออกแบบเมนูหน้าจอต่าง ๆ เพื่อส่งการทำงาน แสดงได้ดังภาพที่ 2

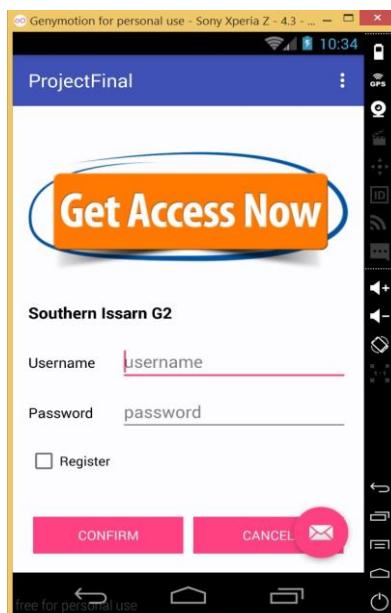


ภาพที่ 2 แสดงเมนูหน้าจอต่าง ๆ เพื่อเลือกจังหวัดที่ต้องการสืบค้นข้อมูลอาหารที่นิยมของแต่ละจังหวัด

ผลการพัฒนาระบบ

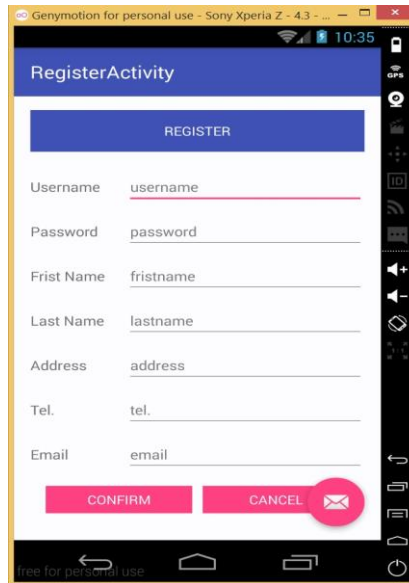
ผู้ใช้งานโมบายแอปพลิเคชันการท่องเที่ยวเพื่อการเรียนรู้เชิงอาหาร กรณีศึกษา กลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2 โดยสามารถแสดงขั้นตอนการใช้งาน ดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 การกรอกข้อมูลเพื่อล็อกอินเข้าสู่ระบบ แสดงได้ดังภาพที่ 3



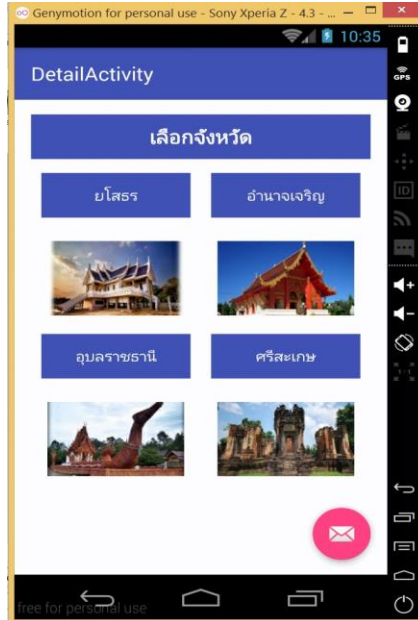
ภาพที่ 3 แสดงเมนูกรอกข้อมูลเพื่อล็อกอินเข้าสู่ระบบ

ขั้นตอนที่ 2 สมัครสมาชิก แสดงได้ดังภาพที่ 4



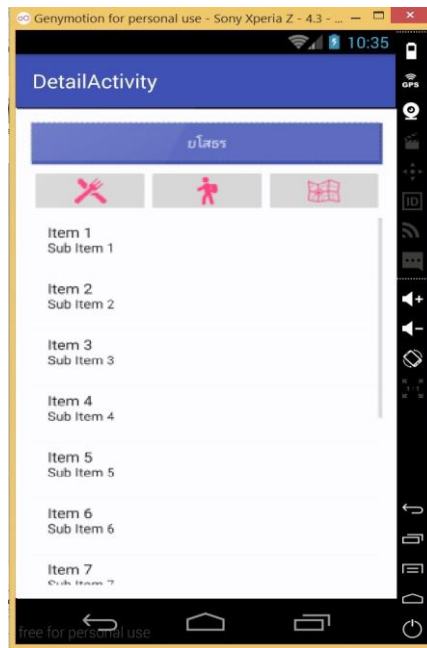
ภาพที่ 4 แสดงเมนูสมัครสมาชิก

ขั้นตอนที่ 3 ดูข้อมูลกลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2 แสดงได้ดังภาพที่ 5



ภาพที่ 5 แสดงเมนูข้อมูลกลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2

ขั้นตอนที่ 4 ดูข้อมูลอาหารท้องถิ่นกลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2 แสดงได้ดังภาพที่ 6



ภาพที่ 6 แสดงเมนูข้อมูลอาหารท้องถิ่น

ขั้นตอนที่ 5 ดูรายการอาหารประจำท้องถิ่นของกลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2 แสดงได้ดังภาพที่ 7

Admin page						
จังหวัด มโสร						
จังหวัด สานางเจียง						
จังหวัด ลุมพชรธานี						
จังหวัด ศรีสะเกษ						
อาหารประจำ จังหวัดมโสร						
Id	รูปภาพ	ชื่อสถานที่	รายละเอียด	ที่อยู่	แก้ไข	ลบ
1		ปลาต้ม	เป็นอาหารที่มีคุณค่าทางโปรตีนสูง และสามารถเก็บไว้รับประทานได้นาน รสชาติ	ในตัวจังหวัดมโสร	แก้ไข	ลบ
2		ซี่หอยทอด	เป็นเนื้อแดดเดียวแบบดั้งเดิม ซึ่งเวลาเอาไปทอดตรงนี้จะกรอบส่วนตรงที่	ในตัวจังหวัดมโสร	แก้ไข	ลบ
3		ลาบเป็นมโสร	รสชาติจัดจ้านถึงเครื่อง อร่อย เนื้อนุ่ม	ในตัวจังหวัดมโสร	แก้ไข	ลบ

ภาพที่ 7 แสดงเมนูรายการอาหารประจำท้องถิ่นของกลุ่มจังหวัด ภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2

ขั้นตอนที่ 6 ดูข้อมูลพร้อมเส้นทางไปยังร้านอาหารต่าง ๆ ในกลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2 แสดงได้ดังภาพที่ 8

การเดินทาง จังหวัดยโสธร

เพิ่ม

Id	รูปภาพ	ชื่อสถานที่	ที่อยู่	แก้ไข	ลบ
1		จังหวัดยโสธร	ใช้ทางหลวงหมายเลข 1 (ถนนพหลโยธิน) ถึงจังหวัดสระบุรีจึงเลี้ยวขวาเข้าทางหลวงหมายเลข 2 (ถนนมิตรภาพ) ระยะทางประมาณ 531 กิโลเมตร ใช้เวลาเดินทางประมาณ 7 ชั่วโมง	แก้ไข	ลบ

ภาพที่ 8 แสดงข้อมูลพร้อมเส้นทางการเดินทางไปยังร้านอาหารต่างๆ ในกลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2

ผลการวิจัย

ตารางที่ 1 จากการทดสอบโมบายแอปพลิเคชันการท่องเที่ยวเพื่อการเรียนรู้เชิงอาหาร กรณีศึกษา กลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2 สามารถสรุปผลการดำเนินงานได้ตามตารางดังนี้

กลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2	การสืบค้นและแสดงข้อมูล			
	สถานที่สำคัญ	ร้านอาหาร	เส้นทาง	แผนที่นำทาง
1.จังหวัดยโสธร	√	√	√	√
2.จังหวัดศรีสะเกษ	√	√	√	√
3.จังหวัดอำนาจเจริญ	√	√	√	√
4.จังหวัดอุบลราชธานี	√	√	√	√

หมายเหตุ: √ หมายถึง ค้นหาและแสดงข้อมูลได้

X หมายถึง ไม่สามารถค้นหาและแสดงข้อมูลได้

จากผลการทดสอบโมบายแอปพลิเคชันการท่องเที่ยวเพื่อการเรียนรู้เชิงอาหาร กรณีศึกษา กลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2 แบ่งเป็น

1. จังหวัดยโสธร การสืบค้นและแสดงข้อมูล สถานที่สำคัญ ร้านอาหาร เส้นทาง แผนที่นำทาง ได้ดี
2. จังหวัดศรีสะเกษ การสืบค้นและแสดงข้อมูล สถานที่สำคัญ ร้านอาหาร เส้นทาง แผนที่นำทาง ได้ดี
3. จังหวัดอำนาจเจริญ การสืบค้นและแสดงข้อมูล สถานที่สำคัญ ร้านอาหาร เส้นทาง แผนที่นำทาง ได้ดี
4. จังหวัดอุบลราชธานี การสืบค้นและแสดงข้อมูล สถานที่สำคัญ ร้านอาหาร เส้นทาง แผนที่นำทาง ได้ดี



สรุปผลการวิจัย

1. การใช้งานโมบายแอปพลิเคชันการท่องเที่ยวเพื่อการเรียนรู้เชิงอาหาร กรณีศึกษา กลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2 การลือคอินเข้าสู่ระบบ ผู้ใช้งานจำเป็นต้องลงทะเบียนเพื่อสมัครสมาชิกก่อนใช้งานในครั้งแรก

2. โมบายแอปพลิเคชันการท่องเที่ยวเพื่อการเรียนรู้เชิงอาหาร กรณีศึกษา กลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2 สามารถสืบค้นและแสดงข้อมูล สถานที่สำคัญ ร้านอาหาร เส้นทาง แผนที่นำทางในแต่ละจังหวัด โดยแสดงข้อมูลได้ครบถ้วนทั้ง 4 จังหวัด

ข้อเสนอแนะที่ได้จากการวิจัย

1. ในส่วนของการพัฒนาแอปพลิเคชันสามารถรับบนโทรศัพท์สมาร์ตโฟน ควรพัฒนาต่อยอดเชิงพาณิชย์หรือโมเดลพัฒนาเศรษฐกิจของรัฐบาลไทย (Thailand 4.0) โดยให้ครอบคลุมทุกจังหวัดในประเทศไทย

2. การแสดงแผนที่นำทางไปยังร้านอาหารในแต่ละกลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2 ควรเชื่อมต่อกับกูเกิลแมพ (Google Maps) เพื่อให้สามารถแสดงและระบุตำแหน่งของผู้ใช้งาน โดยผู้ใช้งานสามารถปักหมุดจากตำแหน่งปัจจุบันเพื่อนำทางไปยังร้านอาหารที่ต้องการได้อย่างสะดวกและรวดเร็ว

เอกสารอ้างอิง

Android 5.0 Lollipop, 2558. (ออนไลน์) สืบค้นเมื่อ 18 กันยายน 2559

จาก: <https://www.android.com/versions/lollipop-5-0>.

Download Android Studio and SDK Tools, 2558. (ออนไลน์) สืบค้นเมื่อ 18 กันยายน 2559

จาก: <http://www.osmnortheast-s2.moi.go.th/ub/>.

กลุ่มจังหวัดภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง 2, 2558. (ออนไลน์) สืบค้นเมื่อ 18 กันยายน 2559

จาก: <http://developer.android.com/sdk/index.html>.

Install XAMPP 5.x for Windows, 2558 (ออนไลน์) สืบค้นเมื่อ 18 กันยายน 2559

จาก http://ori2.go.th/kmori2/_data/docs/download/Install_XAMPP_5.pdf.

โปรแกรม NetBeans IDE 6.9.1, 2558 (ออนไลน์) สืบค้นเมื่อ 18 กันยายน 2559

จาก <https://netbeans.org/community/releases/69/>.

พินิตา พานิชกุล. การพัฒนาระบบเชิงวัตถุด้วย UML. กรุงเทพฯ: เคทีพี คอมพ์ แอนด์ คอนซัลท์ จำกัด, 2552.

การโปรแกรมเชิงวัตถุ และยูเอ็มแอล (UML—Unified Modeling Language), 2558. (ออนไลน์) สืบค้นเมื่อ 30 กันยายน 2559 จาก: <http://www.thaiall.com/uml/index.html>.